Az általunk készült program egy felső nézetes bullet hell videojáték szoftver. A játék egy Sci-Fi kornyezetben fog játszódni ahol egy úrhajó kapitány cipőében találjuk magunkat azzala feladattal hogy a támadó erőket megállítsuk. A játék a bullet hell-eknél már megszokott felső nézetes perspektívát alkalmaz, ami azt jelenti, hogy a kamera egy fix pozícióban van a játékos karaktere felett van. A bullet hell stílusú játékok legfőbb jellemzője az, hogy a képernyő nagy része a játék során különböző tulajdonságú úgynevezett „töltényekkel” van tele, amellyet az ellenségek lőnek a játékos irányába és a játékosnak ki kell kerülnie a továbbhaladáshoz. Ezek a játékok gyors reakcióidőt és sok tapasztalatot igényelnek. A játékunk célja az, hogy a „Hardcore” játékosok képességét-kifejezetten a játék során szükséges reakcióidőt - javítsa már közel abszurd nehézségekkel.